Parceria de Dedylon/augusto com fundão



Alunos representantes do trabalho

-Kauan Modonez Alves

-Gabriel de Souza Santos

-Guilherme Henrique Daroz

-Luís Artur Faustinoni Ribeiro

-Pedro Lucas Aparecido Silva

Responsáveis de cada uma das funções

- Kauan Modonez Alves=(Testar e apresentar novas possibilidades de funções)

- Gabriel de Souza Santos = (Programar o código base)

- Guilherme Henrique Daroz=(Levantamento de requisitos)

- Luís Artur Faustinoni Ribeiro = (Diagrama de bloco)

- Pedro Lucas Aparecido Silva = (Levantamento de requisitos)

**LEVANTAMENTO DE REQUISITOS**

**ALGORITMO SOBRE ALGARISMOS ROMANOS**

A finalidade desse programa é propor ao usuário uma maior facilidade em saber números romanos, um exemplo é que a maioria dos programas existentes não possibilitam ao usuário uma pesquisa rápida e eficaz, como nosso projeto é relacionado a entregar números romanos para o usuário com velocidade, nos mudaremos o conceito do usuário ficar buscando informações do que ele deseja, com isso nosso projeto que no momento é relacionado a números romanos, mas pode ser ampliado, proporcionaremos ao usuário uma facilidade em sua procura, nisso vamos propor uma barra de pesquisa em que o individuo somente digitara o número que ele quer saber, em que atualmente o utilizador tem que ficar procurando até achar, mas não é só isso, se levarmos em conta que os números romanos vão até 9999, que é o que pretendemos estabelecer em nosso programa (podendo ser aumentado os números) , nisso o usuário não perderia seu tempo e o mais importante receberia o resultado com uma velocidade imprescindível.

Falando um pouco mais do que o usuário terá que digitar, que basicamente aparecera para o mesmo como se fosse uma barra de pesquisa, onde o mesmo digitara o numero em algarismo, com isso o programa ira ler e mostrar ao usuário em números romanos, exemplo: o utilizador digitara 123 e o programa irá apresentar em número romano, que seria CXXIII. Não só isso, ele pegara os algarismos e olhara a casa decimal que cada um está, a partir disso convertera para números romanos.

Considerando tudo isso, o programa basicamente recebera de entrada o número em algarismo decimal, seu processamento é fazer as conversões seguindo regras dos números romanos e casas decimais e pôr fim a saída que exibira ao usuário os algarismos em romanos.

Diagrama de bloco

‘{milharRomano}{centenaRomano}{dezenaRomano}{unidadeRomano}